Luxemburg lfr. 399 • Belgien bfr. 420 • Holland hfl. 23,50 • Italien Lit. 15.000 • Österreich öS 145 • Schweiz sFr. 19,80

Das C64-Magazin auf Diskette

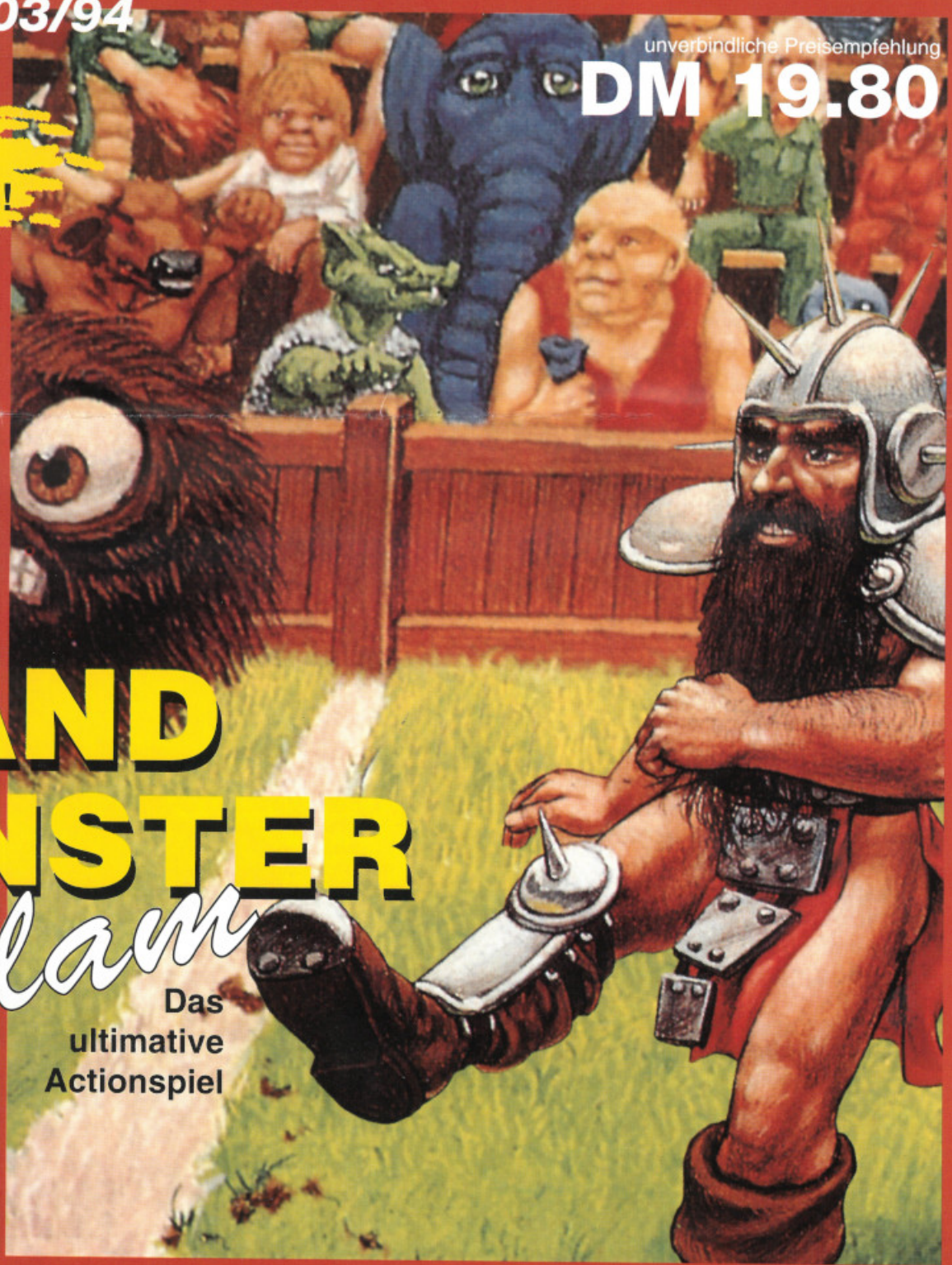
NEU

GOLDEN DISK 64

Ausgabe 03/94

unverbindliche Preisempfehlung
DM 19.80

Anleitung auf den Innenseiten!



GRAND MONSTER Slam

Das ultimative Actionspiel

Mehr Infos und Screenshots siehe Rückseite!

NEU

GOLDEN DISK 64

BEDIENUNGSANLEITUNG

1. Schalten Sie Ihren C64 und das Diskettenlaufwerk ein.

2. Legen Sie die Golden Disk 64 mit der Vorderseite (Schreibschutzkerbe rechts) in Ihr Laufwerk.

3. Geben Sie dann ein: LOAD"*",8,1. Nun wird automatisch das Startprogramm geladen. Folgen Sie ab jetzt den Anweisungen des Programms.

Bei Ladeproblemen:
Sollten beim Laden Schwierigkeiten auftreten, probieren Sie die Diskette bitte auf einem anderen C64. Die Vervielfältigung unserer Disketten unterliegt einer strengen Qualitätskontrolle. Sollte dennoch einmal eine Diskette nicht lauffähig sein, einfach Garantieschein ausfüllen, ausschneiden, auf eine Postkarte kleben und an die angegebene Adresse schicken. Sie erhalten schnellstmöglich Ersatz.

IMPRESSUM

VERLAG
CP Verlag GmbH, Innere Cramer-Klett Str.6,
90 327 Nürnberg, Telefon 0911/64 27 76 3

Geschäftsführer:
Adolf Silbermann

Chefredakteur:
Christian Geltenpoth

Leitender Redakteur:
Walter Konrad

Layout:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleitung:
ASTAT Media GmbH

Kopieren oder gewerbliche Nutzung nur nach vorheriger schriftlicher Genehmigung durch den Verlag zulässig. Lizensiert von SOFTGOLD Computerspiele GmbH zur Verwendung im Rahmen dieses Magazins.
Copyright: Rainbow Arts.

Schon mal vormerken:

am 24.6. erscheint die nächste Ausgabe

Neu für C64

Das C64-Play Time Kombi

1. Das sind 2 C64-Disketten voller Spiele & Anwenderprogramme (GAME ON und MAGIC DISK 64)
2. und dazu das Computer- und Videospiele-Magazin PLAY TIME

für sagenhafte **DM 12,-**

Mit 2 Disketten

Aktuelle Ausgabe jetzt im Zeitschriftenhandel erhältlich!

Bitte ausreichend frankieren

MEILLER-COMCARD
– Reklamationen Computec Verlag –
Postfach 100 62
08223 Falkenstein

Garantieschein Golden Disk 03/94

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen, wird für die Bearbeitung verwendet:

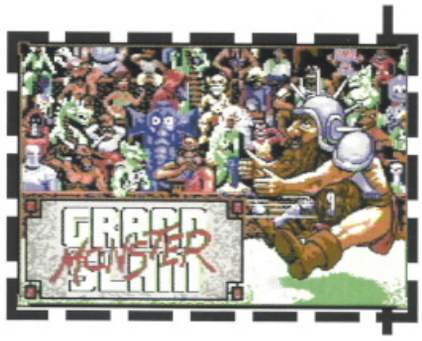
Name, Vorname

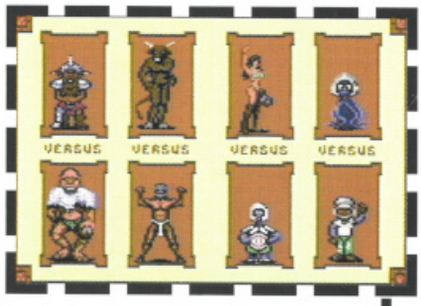
Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

GRAND MONSTER Slam

Das ultimative Actionspiel





Ladeanweisungen:
Geben Sie LOAD ": *" ,8,1 ein und drücken dann die RETURN-Taste.Gespielt wird mit dem Joystick.

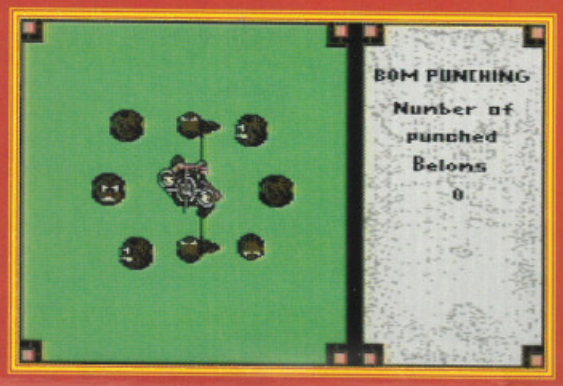
Hauptspiel:
Ziel ist es alle Beloms auf die gegnerische Seite zu befördern, und, sofern kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt, einen Homerun zu starten.
Steuerung:
links/rechts: entlang der Grundlinie laufen
Feuerknopf drücken und halten: Kraft sammeln für einen Belomschuß
Feuerknopf drücken und nach links/rechts bewegen: Schußrichtung bestimmen
Feuerknopf loslassen: schießen
Joystick nach links/rechts oben: Spezialschuß
Joystick nach unten und Feuerknopf betätigen: Gegnerische Fans reizen
Joystick nach oben und Feuerknopf drücken: Homerun starten (geht nur, wenn kein Belom auf der eigenen Grundlinie liegt)

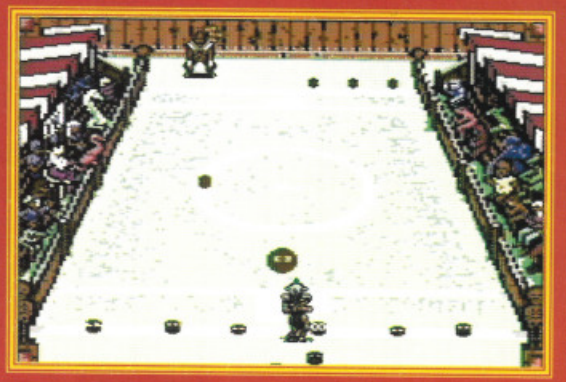
Pelvans (Ente):
Joystick links oben/oben/rechts oben und Feuerknopf drücken: Richtung bestimmen und schießen
Joystick links/mitte/rechts: Richtung bestimmen, in die man laufen will, um Pelvans abzuwehren

Zwischenspiel - Rache der Beloms:
Ziel ist es möglichst viele Beloms mit der Stange abzuwehren, bevor sie einen selbst erreichen.
Steuerung:
Joystick links/mitte/rechts: Stange ausrichten
Alle anderen Richtungen: zustoßen
Joystick links/rechts und Feuerknopf drücken: Grundausrichtung ändern

Zwischenspiel - Die hervorragenden 6 Faultons:
Um die nächste Runde zu erreichen, muß mindestens die angegebene Zahl der Beloms in die Rachen der Faultons geschossen werden.
Joysticksteuerung:
Feuerknopf gedrückt halten: Schußstärke bestimmen
Feuerknopf loslassen: schießen

Tastaturbedienung:
ESC: Spiel abbrechen
P: Pause
Cursor-Tsasten: Steuerung
Space:Feuerknopf
F1 (nur PC): Cheftaste





Grand Monster Slam

Weitere fünf Jahre sind vergangen und die Leute von GHoLD treffen sich wieder zum größten Sportereignis in der gesamten Fantasy-Welt. Elfen, Trolle, Goblins, Drachen und Ritter sind bereit für das große Turnier und wetteifern darum, den gelben Umhang und die goldene Medallie zu gewinnen.

Tausende von Kreaturen zwängen sich in die Arena der alten Herrscher, um die Männer und Monster anzufeuern, die die niedlichen Beloms über den Rasen treten. Du, der Beste der Zwerge, bist auserwählt worden, Deine Rasse in der Arena zu vertreten.

Du bist klein und haarig sowie ausdauernd und sehr stark. Sechzehn Gegner warten nur darauf, ihre Kräfte mit Dir zu messen. Bist Du geschickt genug, das Spiel mit den Beloms zu gewinnen?

4 348339 819808